

vědecký  
čtyřboj

# Soutěžní pokyny

Online kolo



proxima

**OSTRAVA!!!**

## Slovo úvodem...

V následujícím dokumentu naleznete všechny potřebné informace k online kolu, které se bude konat ve **čtvrtek 10. listopadu od 10:00**

I když se některé úlohy možná budou zdát na první pohled jako neřešitelné, jedná se skutečně pouze o první pohled a určitě své pokusy nevzdávejte!

Chtěli bychom vás také **požádat o několik fotografií ze soutěžení**. Klidně se vyfoťte doma v pyžamu se žirafou a nějakým bláznivým hrnkem, klidně pořídte fotografii ze skupinového hovoru nebo ze školní počítačové učebny, nápadům se meze nekladou. Fotografie pak budou umístěné na stránkách soutěže a budeme je používat při zisku grantů na pořádání soutěže.

Na tomto místě se pak sluší poděkovat **Statutárnímu městu Ostrava**, které přispělo značné finanční prostředky, díky kterým jsme byli schopni tuto soutěž připravit a zorganizovat.

Závěrem pak malé doporučení. Sice můžete soutěž řešit v týmu každý sám za sebe, ale doporučujeme, abyste se spojili. Spolupráce u něj rozhodně nebude na škodu!

Organizátoři

## Harmonogram soutěže:

10. listopadu 10:00 – 12:00 – online soutěžní kolo

## Okruhy pro soutěž:

Pro ročník 2022 jsou platné tematické okruhy uvedené na stránkách v sekci „ke stažení“. Soutěžícím za matematiku a fyziku doporučujeme vytisknout a prostudovat studijní text „Slovníček elementárních pojmů diferenciálního a integrálního počtu pro mladé fyziky“, který najdou také v sekci „ke stažení“.

<https://vedeckyctyrboj.cz/ke-stazeni/>

## Povolené pomůcky:

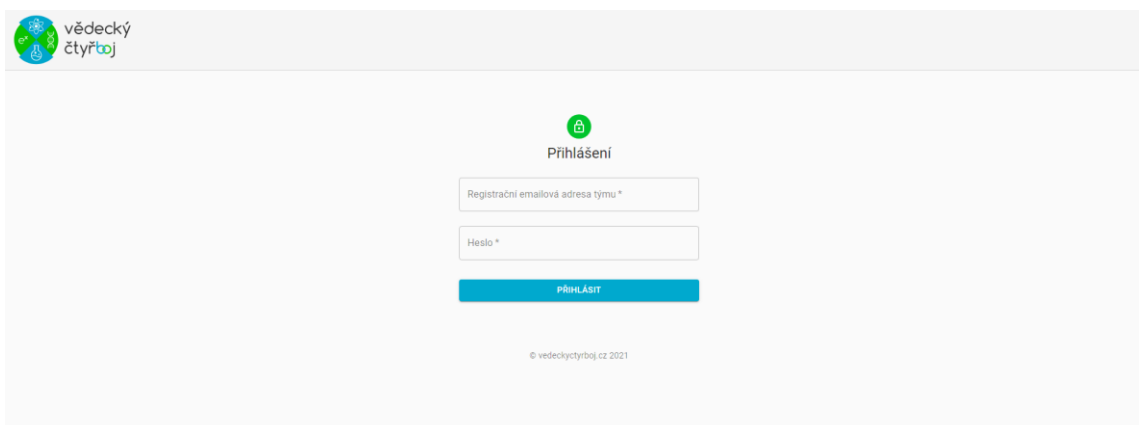
Pro online kolo je povoleno využívání jakýchkoli pomůcek včetně internetu.

## Potřebné vybavení pro soutěžení:

Papír, psací potřeby, kalkulačka, počítač nebo notebook, sluchátka (online kolo může obsahovat zvukové nahrávky)

## Online kolo

**V 9:55 10. listopadu** se přihlásíte skrze odkaz <https://online.vedeckyctyrbj.cz/login>, který najdete buďto v tomto dokumentu nebo na webových stránkách soutěže (v části Čtyřboj 2022), do soutěžního prostředí. **Pro soutěžení je potřeba se přihlásit z počítače nebo notebooku. Za chyby vzniklé tím, že soutěžní prostředí otevřete na telefonu nebo tabletu, neručíme.** Po otevření odkazu se Vám zobrazí následující stránka:

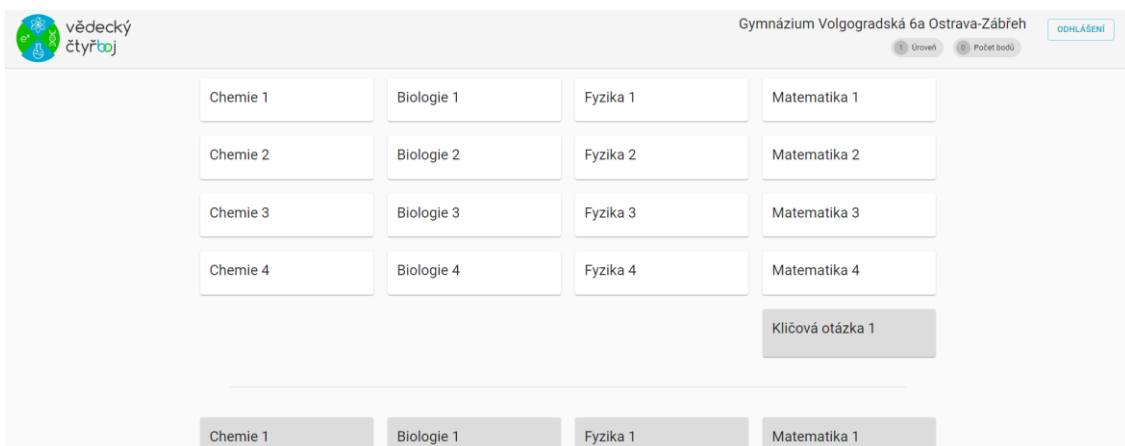


The screenshot shows the login page for 'vědecký čtyřboj'. At the top left is the logo. The main heading is 'Přihlášení' with a lock icon. Below it are two input fields: 'Registrační emailová adresa týmu \*' and 'Heslo \*'. A blue button labeled 'PŘIHLÁBIT' is centered below the fields. At the bottom, there is a small copyright notice: '© vedeckyctyrbj.cz 2021'.

Obr. 1 přihlašovací stránka

**Na přihlašovací stránce naleznete tlačítko pro reset hesla.** Po stisknutí tohoto tlačítka zadáte mail, pod kterým je registrován váš tým. Na tuto adresu vám přijde email s odkazem, na kterém si heslo nastavíte. Odkaz pro nastavení hesla má omezenou platnost. Pokud platnost odkazu vypršela, zopakujte celý proces. Všichni členové týmu se přihlašují stejnými údaji.

Po přihlášení se Vám zobrazí bílá stránka s dalšími pokyny. Ta by se **v 10:00** měla sama obnovit a pustit vás do soutěžního prostředí. V případě, že se to nestane bude potřeba, abyste si danou záložku v prohlížeči sami obnovili (například stiskem klávesy F5).



The screenshot shows the competition interface. At the top left is the logo. The top right shows the school name 'Gymnázium Volgogradská 6a Ostrava-Zábřeh' and a blue 'ODHLÁŠENÍ' button. Below the header are two small icons: 'Úroveň' and 'Počet bodů'. The main area contains a 4x4 grid of buttons for subjects: 'Chemie 1', 'Biologie 1', 'Fyzika 1', 'Matematika 1' in the first row; 'Chemie 2', 'Biologie 2', 'Fyzika 2', 'Matematika 2' in the second row; 'Chemie 3', 'Biologie 3', 'Fyzika 3', 'Matematika 3' in the third row; and 'Chemie 4', 'Biologie 4', 'Fyzika 4', 'Matematika 4' in the fourth row. Below this grid is a grey button labeled 'Klíčová otázka 1'. At the bottom, there is a row of four grey buttons: 'Chemie 1', 'Biologie 1', 'Fyzika 1', and 'Matematika 1'.

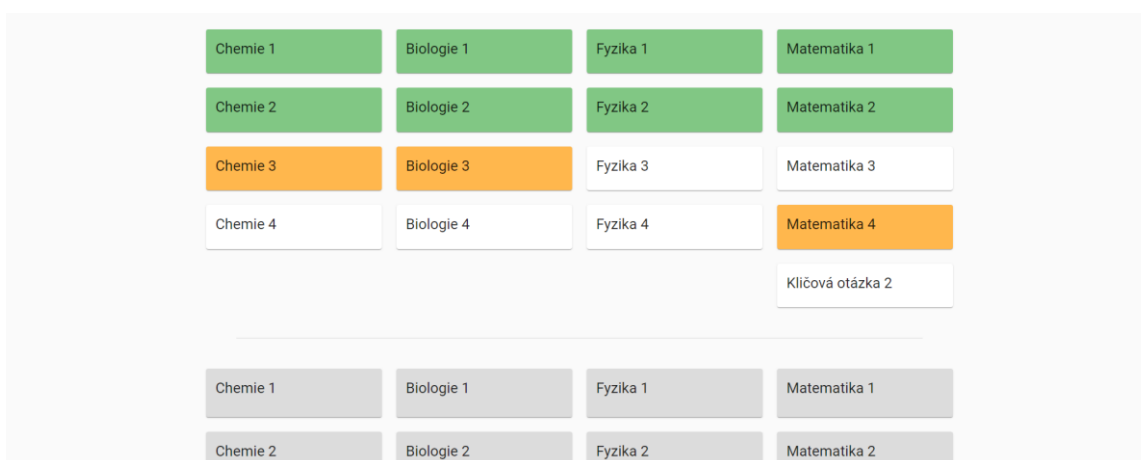
Obr. 2 soutěžní prostředí po úspěšném přihlášení

Na stránce najdete tři bloky otázek, ty jsou odstupňované podle náročnosti – první blok jednoduchá obtížnost, druhý blok střední obtížnost, třetí blok obtížné otázky. Podle náročnosti jsou také udělovány body za jednotlivé správně zodpovězené otázky. Součet získaných bodů za tým uvidíte v pravém horním rohu pod názvem své školy. V tomto místě také uvidíte odpočet časového limitu do konce soutěže.

Pro postup do dalšího bloku musíte správně zodpovědět **minimálně dvě libovolné otázky z každého předmětu** z předchozího bloku (není tedy nutné zodpovídat otázky podle čísel, tak jak jdou za sebou, ale fungují i kombinace 2,3 4,3 4,1 1,3 ...) Pořadí zodpovězení otázek nehraje roli. Po zodpovězení minimálně dvou libovolných otázek z každého předmětu se Vám odemkne „Klíčová otázka“. Tato otázka je víceméně tipovací, není na ní správná odpověď a dá se na ni odpovědět jen jednou. Po zodpovězení této otázky se odemkne další blok otázek. Ke všem předchozím blokům se můžete i nadále vracet a odpovídat na nezodpovězené otázky.

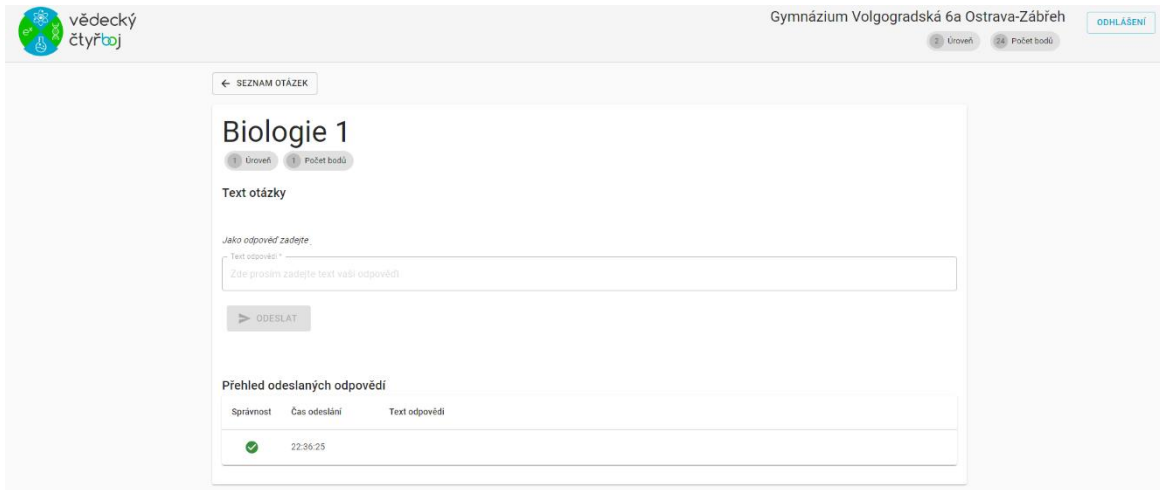
Je jen na vás, jakou zvolíte taktiku, jestli se budete snažit vyřešit celé bloky nebo co nejrychleji otevřít všechny úrovně. Na vypracovávání otázek můžete spolupracovat a nemusíte odpovídat pouze na svůj předmět. Cílem je zodpovědět správně co nejvíce otázek.

Otázky jsou barevně odlišené. Bílá barva znamená, že otázka je odemčená a máte možnost na ni odpovědět, zelená barva, že otázka byla správně zodpovězena, žlutá barva, že už jste se na otázku pokoušeli odpovídat a byla minimálně jednou zodpovězena špatně. Žlutá barva **neznamená**, že byste otázku již znovu nemohli otevřít! Kromě šedých otázek máte přístup do všech ostatních a můžete se i zpětně podívat, jak jste odpovídali.



Obr. 3 barevné rozlišení otázek

**Pro odpovídání na otázky je nastavena ochrana proti spamování.** Otázka vás nechá jednou odpovědět špatně a následně se na jednu minutu zablokuje zadávání odpovědí pro tuto otázku celému týmu. Otázku lze i tak zobrazit. Po uplynutí blokace budete moci opět znovu odpovídat. Svě odpovědi si dobře rozmyslete, než je zapíšete.



The screenshot shows a web interface for 'vědecký čtyřboj'. At the top, it says 'Gymnázium Volgogradská 6a Ostrava-Zábřeh' and 'ODHLÁŠENÍ'. Below that, there are buttons for 'Úroveň' and 'Počet bodů'. The main content area is titled 'Biologie 1' and has buttons for 'Úroveň' and 'Počet bodů'. Underneath, it says 'Text otázky'. There is a section 'Jako odpověď zadáte' with a text input field containing 'Žáde prosím zadajte text vaši odpovědi'. Below the input field is a 'ODESLAT' button. At the bottom, there is a table titled 'Přehled odeslaných odpovědí' with columns 'Správnost', 'Čas odeslání', and 'Text odpovědi'. The table shows one entry with a green checkmark, the time '22:36:25', and an empty text field.

Obr. 4 náhled otázky

U všech otázek je uvedeno, v jakém tvaru na ně máte odpovídat. Zároveň si otázka „pamatuje“ všechny vaše pokusy o odpověď. Ty pak najdete vypsány pod polem pro odpověď, takže si například můžete zkontrolovat překlepy nebo vám to může pomoci vyloučit některé varianty vašich odpovědí.

Může se stát, že jsme při vytváření úloh udělali chybu. **Pokud budete skálopevně přesvědčeni, že znáte správnou odpověď a soutěžní prostředí ji i přesto nechce přijmout, napište během soutěžního kola na adresu [j.mielec@science4.cz](mailto:j.mielec@science4.cz), označte v mailu dostatečně otázku a organizátoři s vámi tento problém vyřeší. Buď Vaši odpověď uznají nebo zamítnou. Na všechny námítky ex post nebude brán zřetel.**

**Ve 12:00** se soutěžní prostředí uzavře a soutěž se začne vyhodnocovat. I v případě, že budete mít otevřenou otázku, se ta ve 12:00 zablokuje a nebudete na ni moci odpovědět.

Jakékoli odhalené pokusy vedoucí k obcházení vytvořeného prostředí automaticky povedou k diskvalifikaci celého týmu.