



vědecký
čtyřboj
2023

Soutěžní pokyny

2023



ÚVOD

V následujícím dokumentu naleznete všechny potřebné informace k letošnímu ročníku, který se bude konat v pátek **24. 11. 2023 od 10:00**.

I když se některé úlohy možná budou zdát na první pohled jako neřešitelné, jedná se skutečně jen o první pohled a určitě své pokusy nevzdávejte!

Chtěli bychom vás také **požádat o několik fotografií ze soutěžení**. Klidně se vyfoťte doma v pyžamu se žirafou a nějakým bláznivým hrnkem, klidně pořídte fotografii ze skupinového hovoru nebo ze školní počítačové učebny, nápadům se meze nekladou. Fotografie pak budou umístěné na stránkách soutěže a budeme je používat při zisku grantů na pořádání soutěže.

Na tomto místě se pak sluší poděkovat **Statutárnímu městu Ostrava**, které přispělo značné finanční prostředky, díky kterým jsme byli schopni tuto soutěž připravit a zorganizovat.

Organizátoři



OSTRAVA!!!

HARMONOGRAM:

- **23.11.2023 v 8:00** – začátek resetu hesel a spuštění demoverze soutěže
- **23.11.2023 v 22:00** – uzavření přístupu do demoverze soutěže

- **24.11.2023 v 10:00** – začátek soutěže!
- **24.11.2023 v 13:00** – konec soutěže

- **24.11.2023 v 18:00** – zveřejnění výsledků na webu

POVOLENÉ POMŮCKY:

Pro online kolo je povoleno využívání jakýchkoli pomůcek včetně internetu.

POTŘEBNÉ POMŮCKY:

Papír, psací potřeby, kalkulačka, počítač nebo notebook (ideálně pro každého soutěžícího)

1. RESET HESLA

Od 8:00 23. listopadu si na soutěžní platformě <https://online.vedeckyctyrbuj.cz/login>, který najdete buďto v tomto dokumentu nebo na webových stránkách soutěže (tlačítkem na úvodní straně), můžete změnit heslo do soutěžního prostředí.

Všichni členové týmu se přihlašují stejnými údaji.

Po otevření odkazu se Vám zobrazí následující stránka:

Obr. 1 přihlašovací stránka

- stiskněte tlačítko „reset hesla“ (pouze jeden člen týmu)
- zadejte e-mail, pod kterým je váš tým zaregistrován
- na e-mail vám přijde odkaz pro nastavení hesla
- pokud platnost odkazu vypršela, celý proces opakujte
- sdělte přihlašovací údaje dalším členům týmu

Možné problémy:

- *heslo přes odkaz nejde nastavit* – vypršela platnost odkazu, proces opakujte
- *nepřišel e-mail pro nastavení hesla* – zkuste pár minut počkat a zkontrolovat spam
- *e-mail ani tak nepřišel* – zopakujte postup na platformě
- *přišly dva (více) odkazy pro nastavení hesla* – platí ten, který přišel později
- *mail nepřišel* – kontaktuje prosím organizátory s dostatečným předstihem

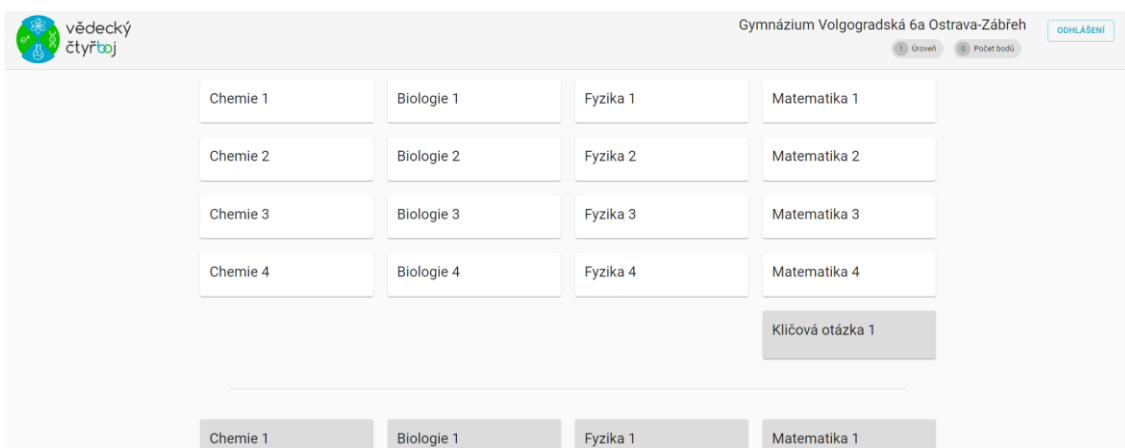
Pokud jste zaregistrovaní e-mailem s doménou „@centrum.cz“ může se stát, že vám e-mail s odkazem pro nastavení hesla nepříjde. V takovém případě kontaktujte organizátory.

- **heslo si vyresetujte s dostatečným předstihem**

2. DEMOVERZE

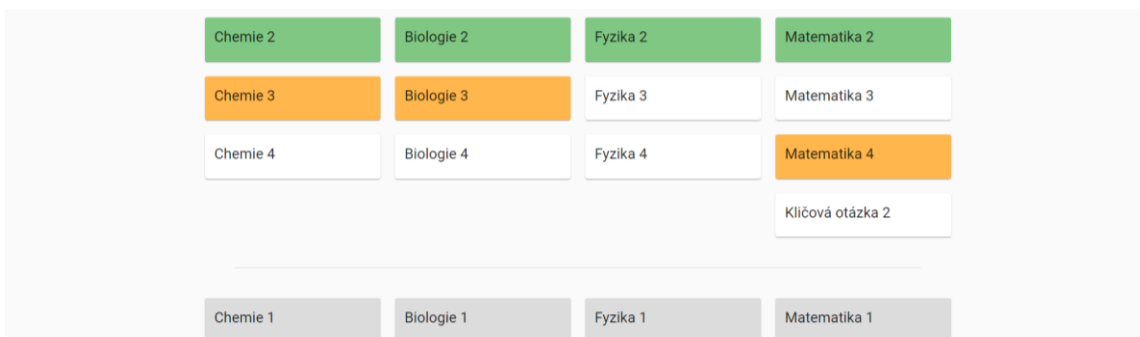
Během čtvrtku **23.11.2023 od 8:00 do 22:00** si můžete vyzkoušet demoverzi soutěže, abyste se seznámili s ovládáním soutěžní platformy.

- přihlásíte se pomocí e-mailu a vámi nastaveného hesla
- v pravém horním rohu si můžete nastavit vámi preferovaný jazyk



Obr. 2 soutěžní prostředí po úspěšném přihlášení

- na stránce najdete několik bloků otázek, které jsou při soutěži odstupňovány podle náročnosti
- otázky jsou barevně odlišené:
 - *bílá* - otázka je přístupná, můžete odpovídat
 - *žlutá* - otázku jste se pokusili zodpovědět, ale odpověď nebyla správná, na otázku můžete odpovídat znovu
 - *zelená* - otázka je správně zodpovězena
 - *šedá* - otázka je uzamčená, zatím nemůžete odpovídat



Obr. 3 barevné rozlišení otázek

- v pravém horním rohu najdete počet bodů, přepínání jazykových mutací, název týmu, úroveň, do které tým postoupil, zbývající čas a proklik na žebříček průběžného pořadí

← SEZNAM OTÁZEK

Biologie 1

Úroveň: 1 Počet bodů: 1

Text otázky

Jako odpověď zadáte:

Text odpovědi:

Zde prosím zadáte text vaší odpovědi

▶ ODESLAT

Přehled odeslaných odpovědí

Správnost	Čas odeslání	Text odpovědi
✓	22:36:25	

Obr. 4 náhled otázky

- u všech otázek je uvedeno, v jakém tvaru na ně máte odpovídat
- otázka si „pamatuje“ všechny vaše pokusy o odpověď, najdete je vypsané pod polem pro odpověď, takže si například můžete zkontrolovat překlepy nebo vám to může pomoci vyloučit některé varianty vašich odpovědí

Pro odpovídání je nastavena ochrana proti spamování:

- otázka vás nechá jednou odpovědět špatně a následně se na jednu minutu zablokuje zadávání odpovědí pro tuto otázku celému týmu (u otázky vidíte odpočet času)
- otázku lze i tak zobrazit
- po uplynutí blokace budete moci opět znovu odpovídat
- své odpovědi si proto dobře rozmyslete, než je zapíšete

3. SOUTĚŽ

Soutěž začne v pátek **24.11.2023 v 10:00**.

- do soutěžního prostředí se přihlaste s předstihem
- v 10:00 se stránka sama obnoví, pokud ne, obnovte stránku manuálně (F5)

Body:

- každý blok otázek má různou náročnost, podle ní se uděluje za otázky různý počet bodů
- za otázky ve vyšších blocích získáváte více bodů
- za každou nesprávnou odpověď se vám snižuje maximální možný bodový zisk u dané otázky o 0,05 bodu

(příklad: otázka za 1 bod, dvě nesprávné odpovědi, třetí správná – bodový zisk 0,9 bodu)

Postoupení do dalšího bloku:

- pro postoupení do dalšího bloku musíte **správně zodpovědět minimálně polovinu všech otázek předchozího bloku (úrovně) a zároveň alespoň jednu otázku v každém z předmětů**, tj. 8 otázek

Po zodpovězení těchto otázek se vám odemkne bonusová „klíčová otázka“:

- klíčová otázka má jednu správnou odpověď, máte neomezený počet pokusů na její zodpovězení, za nesprávnou odpověď se odečítá část bodu jako u normálních otázek
- po jejím správném zodpovězení se vám otevře další blok otázek
- pokud na otázku nechcete odpovídat nebo se vám nedaří najít správnou odpověď, můžete tuto otázku přeskočit pomocí speciálního tlačítka a otevřít si tak další úroveň
- pokud tak uděláte, do konce soutěže ztrácíte možnost na ni odpovídat znovu
- ke všem předchozím blokům se můžete i nadále vracet a odpovídat na nezodpovězené nebo špatně zodpovězené otázky

Je jen na vás, jakou zvolíte taktiku, jestli se budete snažit vyřešit celé bloky nebo co nejrychleji otevřít všechny úrovně. Na vypracovávání otázek můžete spolupracovat a nemusíte odpovídat pouze na svůj předmět. Cílem je zodpovědět správně co nejvíce otázek.

Může se stát, že jsme při vytváření úloh udělali chybu. **Pokud budete skálopevně přesvědčeni, že znáte správnou odpověď a soutěžní prostředí ji i přesto nechce přijmout, napište během soutěžního kola na adresu j.mielec@science4.cz**, označte v mailu dostatečně otázku a organizátoři s vámi tento problém vyřeší. Buď Vaši odpověď uznají nebo zamítnou. **Na všechny námítky ex post nebude brán zřetel.**

Ve 13:00 se soutěžní prostředí uzavře a soutěž se začne vyhodnocovat. I v případě, že budete mít otevřenou otázku, se ta ve 13:00 zablokuje a nebudete na ni moci odpovídat.

Jakékoli odhalené pokusy vedoucí k obcházení vytvořeného prostředí automaticky povedou k diskvalifikaci celého týmu.