

vědecký
čtyřboj

Soutěžní pokyny

Vědecký čtyřboj 2020



proxima

OSTRAVA!!!

Slovo úvodem...

Nebojte, do roku 2020 se vracet nechceme. To nás „jen“ ovlivnila koronavirová pandemie – soutěž jsme museli posouvat a značně upravit její formát. (Název Vědecký čtyřboj 2021 je vyhrazen klání, které se uskuteční na podzim 2021.)

Nyní nebudete měřit své síly v lavicích a laboratořích našeho gymnázia, ale přesuneme se do online prostředí. Snažili jsme se i za těchto podmínek být co nejdůvěrnější původním myšlenkám soutěže, takže věříme, že na Vás čekají zábavné a zajímavé úlohy, které Vás trochu potrápí. I když se některé úlohy možná budou zdát na první pohled jako neřešitelné, jedná se skutečně pouze o první pohled a určitě své pokusy nevzdávejte...

Chtěli bychom Vás také **požádat o několik fotografií ze soutěžení**. Klidně se vyfoťte doma v pyžamu se žirafou a nějakým bláznivým hrnkem, klidně pořídte fotografii ze skupinového hovoru, nápadům se meze nekladou. Fotografie pak budou umístěné na stránkách soutěže a budeme je používat při zisku grantů na pořádání soutěže.

Na tomto místě se pak sluší poděkovat **Statutárnímu městu Ostrava**, které i přes současnou situaci přispělo značné finanční prostředky, díky kterým jsme byli schopni tuto soutěž připravit a zorganizovat.

Závěrem pak malé doporučení. Sice můžete soutěž řešit v týmu každý sám za sebe, ale doporučujeme, abyste se na **Týmové kolo** spojili alespoň prostřednictvím hovoru. Spolupráce u něj rozhodně nebude na škodu.

Harmonogram soutěže:

29. března 10:00 – 12:00 (12:20) – teoretické soutěžní kolo

31. března 10:00 – 12:00 – týmové soutěžní kolo

1. dubna 10:00 – uveřejnění výsledků soutěže na stránkách

Okruhy pro soutěž:

Pro ročník 2020 jsou platné tematické okruhy uvedené na stránkách v sekci „ke stažení“. Soutěžícím za matematiku a fyziku doporučujeme vytisknout a prostudovat studijní text „Slovníček elementárních pojmů diferenciálního a integrálního počtu pro mladé fyziky“, který najdou také v sekci „ke stažení“.

<https://vedeckyctyrboj.cz/ke-stazeni/>

Povolené pomůcky:

Pro ročník 2020 je povoleno využívání jakýchkoli pomůcek včetně internetu.

Potřebné vybavení pro soutěžení:

Papír, psací potřeby, kalkulačka, počítač nebo notebook, skener (doporučujeme) nebo fotoaparát/mobil s fotoaparátem.



Teoretické kolo

V **10:00 29. března** zveřejníme na stránkách www.vedeckyctyrboj.cz zadání teoretického kola pro jednotlivé předměty. Každý soutěžící si stáhne zadání podle předmětu, na který byl přihlášený, a bude ho na papír řešit.

Do pravého horního rohu pak uveďte své jméno, příjmení a školu, za kterou soutěžíte. Do levého horního rohu napište předmět, za který soutěžíte – chemie, matematika nebo fyzika. Do spodního pravého rohu pak napište číslo stránky ve tvaru 1/3, 4/4, 9/39 atd. (první ze tří, čtvrtá strana ze čtyř, devátá stránka z ...). Toto očíslování pomůže opravovatelům při vyhodnocování výsledků. Stejně tak se prosím snažte rozlišit jednotlivé úlohy.

Biologové nebudou toto kolo řešit na papír, ale pomocí Google formuláře. Odkaz na něj bude zveřejněný společně se zadáním ostatních teoretických kol.

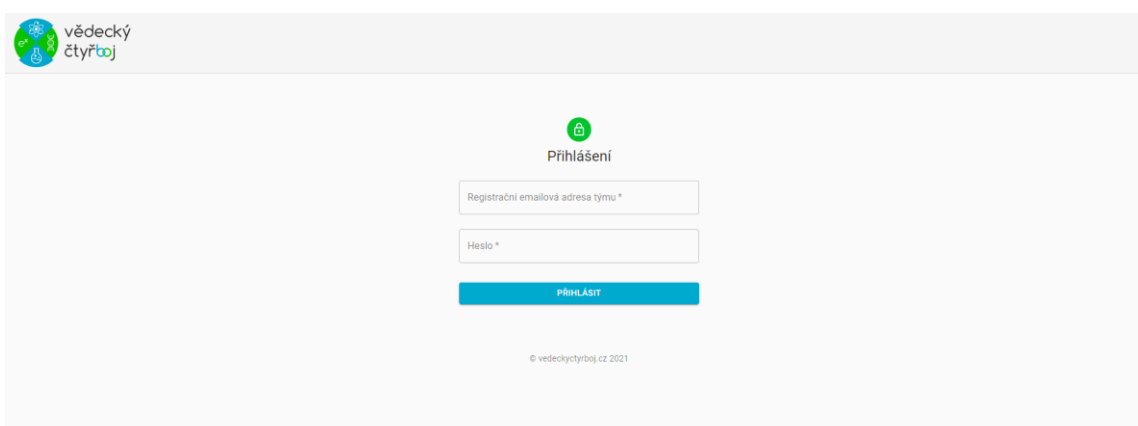
Toto kolo by každý soutěžící měl řešit sám za sebe a pokusit se získat co nejlepší výsledek. Obsahem jsou kola nastavena tak, že stejně nebudete mít prostor pomáhat svým kolegům.

Ve 12:00 by soutěžící měli přestat řešit svá zadání a mají **20 minut** na to, aby své vypracované řešení na papírech naskenovali nebo dostatečně kvalitně nafotili a zaslali v příloze na j.mielec@science4.cz Do předmětu mailu napište, za kterou školu soutěžíte a o jaký předmět se jedná. Není potřeba, aby každý posílal mail sám za sebe, stačí, když ho pošle jeden člen týmu a v předmětu mailu napíše, za jaké předměty zasílá řešení.

Na naskenování nebo nafocení svých řešení si ponechte dostatečnou **časovou rezervu**. Na řešení odevzdané **po 12:20 se nebude při závěrečném vyhodnocení přihlížet**. Úlohy se za odevzdané považují až ve chvíli, kdy Vám přijde potvrzující zpráva, že Váš mail v pořádku dorazil (včetně příloh). Ve vlastním zájmu se prosím snažte vytvořit co nejkvalitnější záznam (skenování je ideální, formát nehraje roli).

Týmové kolo

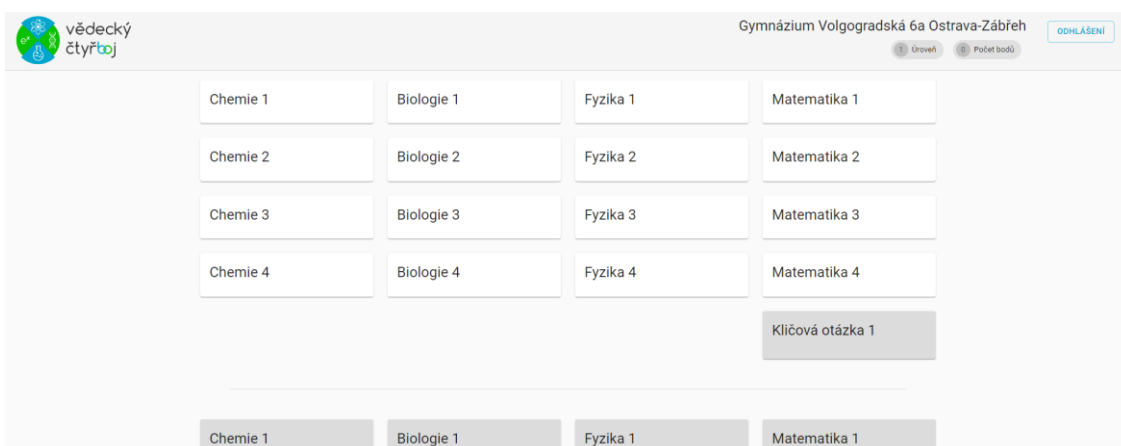
V 9:55 31. března se přihlásíte skrze odkaz <https://online.vedeckyctyrboj.cz/login>, který najdete buďto v tomto dokumentu nebo v mailu nebo na webových stránkách soutěže, do soutěžního prostředí. **Pro soutěžení je potřeba se přihlásit z počítače nebo notebooku. Za chyby vzniklé tím, že soutěžní prostředí otevřete na telefonu nebo tabletu, neručíme.** Po otevření odkazu se Vám zobrazí následující stránka:



Obr. 1 přihlašovací stránka

Přihlašovací údaje Vám **zašleme den před soutěží na mail**, který jste použili pro registraci do soutěže. Zkontrolujte si prosím i SPAM schránky a v případě, že by Vám přihlašovací údaje nepřišly, nás co nejdříve kontaktujte!

Po přihlášení se Vám zobrazí bílá stránka s dalšími pokyny. Ta by se **v 10:00** měla sama obnovit a pustit Vás do soutěžního prostředí. V případě, že se to nestane bude potřeba, abyste si danou záložku v prohlížeči sami obnovili (například stiskem klávesy F5).



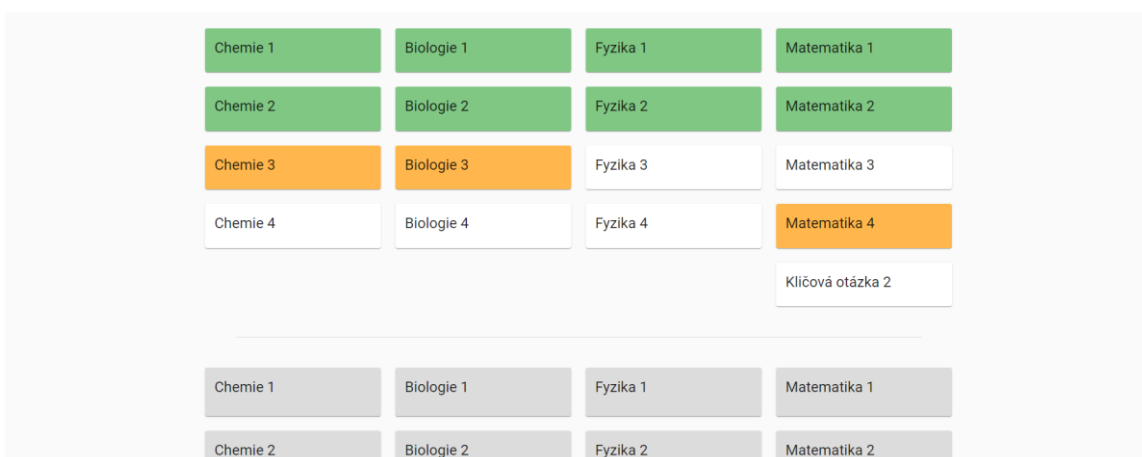
Obr. 2 soutěžní prostředí po úspěšném přihlášení

Na stránce najdete tři bloky otázek, ty jsou odstupňované podle náročnosti – první blok jednoduchý, druhý blok střední obtížnost, třetí blok obtížné otázky. Podle náročnosti jsou také udělovány body za jednotlivé správně zodpovězené otázky. Součet získaných bodů za tým uvidíte v pravém horním rohu pod názvem své školy. V tomto místě také uvidíte odpočet časového limitu do konce soutěže.

Pro postup do dalšího bloku musíte správně zodpovědět **minimálně libovolné dvě otázky z každého předmětu** z předchozího bloku (není tedy nutné zodpovídat otázky podle čísel, tak jak jdou za sebou, ale fungují i kombinace 2,3 4,3 4,1 1,3 atd.). Pořadí zodpovězení otázek nehraje roli. Po zodpovězení minimálně dvou libovolných otázek z každého předmětu se Vám odemkne „Klíčová otázka“. Tato otázka je víceméně tipovací, není na ní správná odpověď a dá se na ni odpovědět jen jednou. Po zodpovězení této otázky se odemkne další blok otázek. Ke všem přechozím blokům se můžete i nadále vracet a odpovídat na nezodpovězené otázky.

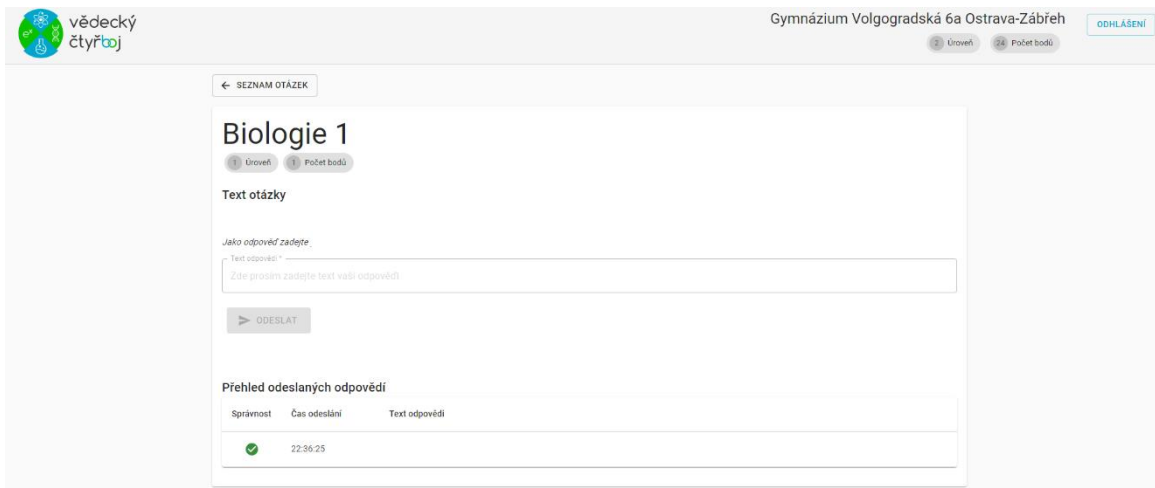
Je jen na Vás, jakou zvolíte taktiku, jestli se budete snažit vyřešit celé bloky nebo co nejrychleji otevřít všechny úrovně. Na vypracovávání otázek můžete spolupracovat a nemusíte odpovídat pouze na svůj předmět. Cílem je zodpovědět správně co nejvíce otázek.

Otázky jsou barevně odlišené. Bílá barva znamená, že otázka je odemčená a máte možnost na ni odpovědět, zelená barva, že otázka byla správně zodpovězena, žlutá barva, že už jste se na otázku pokoušeli odpovídat a byla minimálně jednou odpovězena špatně. Žlutá barva **neznamená**, že byste otázku již znovu nemohli otevřít! Kromě šedých otázek máte přístup do všech ostatních a můžete se i zpětně podívat, jak jste odpovídali.



Obr. 3 barevné rozlišení otázek

Pro odpovídání na otázky je nastavena ochrana proti spamování. Otázka Vás nechá dvakrát odpovědět špatně a následně se na tři minuty zablokuje zadávání odpovědí pro tuto otázku celému týmu. Otázku lze i tak zobrazit. Po třech minutách budete moci opět znovu odpovídat, proto si své odpovědi dobře rozmyslete, než je zapíšete.



The screenshot shows a web interface for 'vědecký čtyřboj'. At the top left is the logo, and at the top right is the text 'Gymnázium Volgogradská 6a Ostrava-Zábřeh' and 'ODHLÁŠENÍ'. Below this is a navigation bar with '← SEZNAM OTÁZEK'. The main content area is titled 'Biologie 1' and includes a 'Text otázky' section. Underneath, there is a text input field with the prompt 'Jako odpověď zadáte:' and a button 'ODESLAT'. Below the input field is a table titled 'Přehled odeslaných odpovědí' with columns for 'Správnost', 'Čas odeslání', and 'Text odpovědi'. One row is visible with a green checkmark in the 'Správnost' column and the time '22:36:25' in the 'Čas odeslání' column.

Obr. 4 náhled otázky

U všech otázek je uvedeno, v jakém tvaru na ně máte odpovídat. Zároveň si otázka „pamatuje“ všechny vaše pokusy o odpověď. Ty pak najdete vypsané pod polem pro odpověď, takže si například můžete zkontrolovat překlepy nebo Vám to může pomoci vyloučit některé varianty Vašich odpovědí.

Může se stát, že jsme při vytváření úloh udělali chybu. **Pokud budete skálopevně přesvědčeni, že znáte správnou odpověď a soutěžní prostředí ji i přesto nechce přijmout, napište během soutěžního kola na adresu j.mielec@science4.cz, označte v mailu dostatečně otázku a organizátoři s Vámi tento problém vyřeší.** Buďto Vaši odpověď uznají, nebo zamítnou. **Na všechny námitky ex post nebude brán zřetel.**

Ve 12:00 se soutěžní prostředí uzavře a soutěž se začne vyhodnocovat. I v případě, že budete mít otevřenou otázku, se ta ve 12:00 zablokuje a nebudete na ni moci odpovědět.

(Jakékoli odhalené pokusy vedoucí k obcházení vytvořeného prostředí (hacking) automaticky povedou k diskvalifikaci celého týmu)